**Marco Antônio Resende Neves**

1- Acerca de conceitos básicos e tratamentos de exceção em programação orientada a objetos, julgue os itens subsequentes. Objetos podem ter mais de uma identidade; para isso, é necessário que a sua posição esteja explícita em um array de dados.

A. ( ) Verdadeiro

B. ( X) Falso

2. Na programação orientada a objetos, o pilar que permite que um único nome de classe, ou nome de método, represente um código diferente, selecionado por algum mecanismo automático, em que um nome pode assumir muitas formas, ou seja, o mesmo nome pode representar muitos comportamentos diferentes, é o pilar conhecido como

A. (X ) polimorfismo.

B. ( ) construtores.

C. ( ) encapsulamento.

D. ( ) modularização.

E. ( ) acoplamento.

3. Julgue os itens a seguir, relativos a projetos orientados a objeto. Padrões de projeto devem conter uma especificação detalhada somente dos problemas e da solução, para permitir o reuso de componentes executáveis.

A. (X ) Verdadeiro

B. ( ) Falso

4. Considere o programa abaixo:

public static void Programa() {

for (int i = 3; i < 20; i+=2) {

Console.Write((i%3).ToString() + " ");

}

}

O resultado a ser informado ao usuário após a execução do programa acima é:

A. ( ) 0 0 1 0 0 1 0 0 1

B. ( ) 0 1 2 0 1 2 0 1 2

C. ( ) 0 1 0 1 0 1 0 1 0

D. ( ) 1 2 1 2 1 2 1 2 1

E. (X ) 0 2 1 0 2 1 0 2 1

5. Dadas as classes:

public abstract class Conta {

public Cliente Titular { get; set; }

//outros métodos e atributos da Conta

}

public static class ContaExtensions {

public static void MudaTitular(this Conta c, Cliente titular) {

c.Titular = titular;

}

}

O que podemos afirmar sobre o código a seguir?

Indique com verdadeiro ou falso.

Conta c = new ContaCorrente();

Cliente titular = new Cliente("victor");

ContaExtensions.MudaTitular(c, titular);

A. (V ) Extension Method é um método estático comum e, portanto, o código do exercício funciona.

B. ( F) Código do exercício não compila. Só podemos usar o MudaTitular como extension method e não como método estático.

C. ( F) Código não compila, pois temos um this no primeiro argumento do MudaTitular.